

FICHE JEU

C'EST QUI LE PLUS GRADÉ ?

EN UN CLIN D'OEIL

THÈME	Sécurité
DURÉE	30 minutes
NIVEAU	A1
MÉTIER VISÉS	Militaire, Gendarme, Policer
PRÉREQUIS	Le lexique des grades et des galons
SUPPORTS UTILISÉS	Les cartes La règle du jeu
OBJECTIF GÉNÉRAL	Réutiliser le vocabulaire vu en classe
OBJECTIF GRAMMATICAL	Aucun
OBJECTIF LEXICAL	Le lexique des grades et des galons
TÂCHE FINALE	Réutiliser le vocabulaire lors d'un jeu.

ACTIVITE 1 LES REGLES DU JEU

Durée du jeu : 30 minutes maximum.

Comment gagner : Se débarrasser de toutes ses cartes le premier.

Les cartes (69 en tout) :

3 cartes pour chaque grade (voir liste ci-dessous)

3 cartes « Grade à choisir »

3 cartes « +2 »

3 cartes « +4 »

3 cartes « Inversement de sens »

3 cartes « Passe ton tour »

Le pouvoir des cartes spéciales :

La carte « +2 » :

Lorsqu'un joueur joue cette carte, le joueur suivant doit piocher 2 cartes et passe son tour et cela même si c'est la première carte retournée en début de partie.

La carte « +4 » :

Lorsqu'un joueur joue cette carte, le joueur suivant doit piocher 4 cartes et passer son tour. De plus, le joueur qui a posé cette carte peut choisir ou non de changer de couleur. Attention cependant, cette carte ne peut être jouée seulement si le joueur n'a pas d'autre solution. Si un joueur décide de bluffer et qu'il se fait démasquer, il aura alors une pénalité.

La carte « Inversement de sens » :

Lorsqu'un joueur joue cette carte, le sens de la partie est inversé. Si la partie se déroulait dans le sens des aiguilles d'une montre, elle passera donc dans le sens inverse. Même si elle est la première carte retournée en début de partie, elle doit être prise en compte.

La carte « Passe ton tour » :

Lorsqu'un joueur joue cette carte, le joueur suivant doit passer son tour. Même si elle est la première carte retournée en début de partie, elle doit être prise en compte.

La carte « Grade à choisir » :

Cette carte peut être placée à tout moment. Elle remplace uniquement une carte « grade ».

Comment jouer :

Tout d'abord, un des joueurs distribue à chacun 7 cartes.













Le reste des cartes fait office de pioche. Pour commencer, le joueur ayant distribué retourne la première carte de la pioche et le joueur situé à gauche commence la partie. Il doit recouvrir la carte de la pioche par une carte d'un grade plus élevé ou du même grade.

Si le joueur ne peut pas jouer, il a la possibilité de poser une carte « Grade à choisir », « +2 », « +4 », « Inversement de sens » ou « Passe ton tour ». Dans le cas où le joueur ne possède aucune de ces cartes, il doit en piocher une. Si cette carte peut être jouée, il peut directement la poser, sinon il devra la conserver dans son jeu.













Lorsque qu'un joueur n'a plus qu'une carte en sa possession, il doit crier « Gradé » pour avertir tous les autres joueurs. S'il oublie de le faire et qu'un autre joueur s'en aperçoit, il devra piocher 2 cartes en pénalité.













Les grades du plus petit au plus grand :













1. Militaire du rang
2. Caporal
3. Caporal-chef
4. Sergent
5. Sergent-chef
6. Adjudant
7. Adjudant-chef
8. Major
9. Sous-Lieutenant
10. Lieutenant
11. Capitaine
12. Commandant
13. Lieutenant-colonel
14. Colonel
15. Général de brigade
16. Général de division
17. Général de corps d'armée
18. Général d'armée













 <p>Général d'armée</p>	 <p>Général d'armée</p>	 <p>Général d'armée</p>
 <p>Général d'armée</p>	 <p>Général d'armée</p>	 <p>Général d'armée</p>
 <p>Général de corps d'armée</p>	 <p>Général de corps d'armée</p>	 <p>Général de corps d'armée</p>
 <p>Général de corps d'armée</p>	 <p>Général de corps d'armée</p>	 <p>Général de corps d'armée</p>













 <p>Général de division</p>	 <p>Général de division</p>	 <p>Général de division</p>
 <p>Général de division</p>	 <p>Général de division</p>	 <p>Général de division</p>
 <p>Général de brigade</p>	 <p>Général de brigade</p>	 <p>Général de brigade</p>
 <p>Général de brigade</p>	 <p>Général de brigade</p>	 <p>Général de brigade</p>













		
Colonel	Colonel	Colonel
		
Colonel	Colonel	Colonel
		
Lieutenant-colonel	Lieutenant-colonel	Lieutenant-colonel
		
Lieutenant-colonel	Lieutenant-colonel	Lieutenant-colonel

 Commandant	 Commandant	 Commandant
 Commandant	 Commandant	 Commandant
 Capitaine	 Capitaine	 Capitaine
 Capitaine	 Capitaine	 Capitaine

		
Lieutenant	Lieutenant	Lieutenant
		
Lieutenant	Lieutenant	Lieutenant
		
Sous-lieutenant	Sous-lieutenant	Sous-lieutenant
		
Sous-lieutenant	Sous-lieutenant	Sous-lieutenant

		
Major	Major	Major
		
Major	Major	Major
		
Adjudant-chef	Adjudant-chef	Adjudant-chef
		
Adjudant-chef	Adjudant-chef	Adjudant-chef

		
Adjudant	Adjudant	Adjudant
		
Adjudant	Adjudant	Adjudant
		
Sergent-chef	Sergent-chef	Sergent-chef
		
Sergent-chef	Sergent-chef	Sergent-chef

		
Sergent	Sergent	Sergent
		
Sergent	Sergent	Sergent
		
Caporal-chef	Caporal-chef	Caporal-chef
		
Caporal-chef	Caporal-chef	Caporal-chef



Caporal



Caporal



Caporal



Caporal



Caporal



Caporal



Militaire du rang



Militaire du rang



Militaire du rang









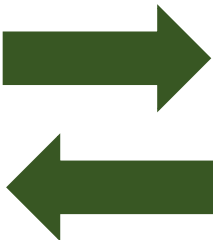
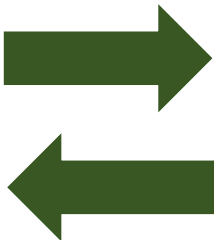
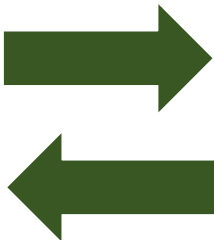
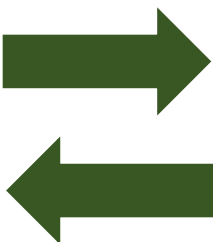
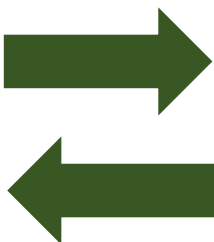
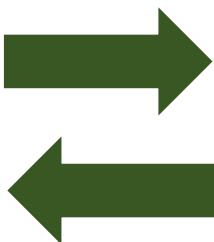
Militaire du rang









Militaire du rang



Militaire du rang

 <p>Grade à choisir</p>	 <p>Grade à choisir</p>	 <p>Grade à choisir</p>
 <p>Grade à choisir</p>	 <p>Grade à choisir</p>	 <p>Grade à choisir</p>
		
		

 <p>+ 2 cartes</p>	 <p>+ 2 cartes</p>	 <p>+ 2 cartes</p>
 <p>+ 4 cartes</p>	 <p>+ 4 cartes</p>	 <p>+ 4 cartes</p>
