

FICHE JEU

RANDONNÉE EN HAUTE MONTAGNE

EN UN CLIN D'OEIL

THÈME	Sport
DURÉE	30 minutes
NIVEAU	A1
MÉTIER VISÉ	Guide de haute montagne, Chasseur Alpin
PRÉREQUIS	Les nombres
SUPPORTS UTILISÉS	Des images
OBJECTIF GÉNÉRAL	Réutiliser le vocabulaire vu en classe
OBJECTIF GRAMMATICAL	Il y a
OBJECTIF LEXICAL	Les nombres Le matériel de randonnée
TÂCHE FINALE	Choisir le matériel pour une randonnée et justifier ses choix.

ACTIVITE 1 LES REGLES DU JEU

Randonnée en haute montagne est un jeu avec un minimum de matériel où tout le monde peut gagner. Le but est surtout de faire parler les apprenants.

Durée du jeu : 30 minutes maximum.

Comment gagner : En équipe ou individuellement, les apprenants doivent répartir le matériel disponible dans leurs sacs à dos suivant les consignes. Les choix devront être justifiés.

Consignes pour les apprenants : Vous partez en randonnée en haute montagne pendant une semaine. Vous préparez vos sacs : vous avez un poids maximum de 10kg, vous devez choisir le matériel que vous emmenez.

Variantes :

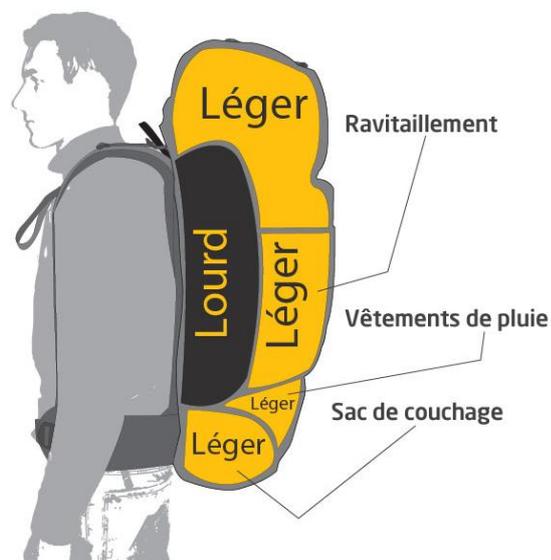
Il est possible de modifier le poids du sac :

- a) chacun peut emporter 10kg de matériel
- b) en fonction des sacs à dos distribués.
- b) en fonction du poids de l'étudiant.
- c) Vous pouvez même demander à vos apprenants d'amener leur matériel.

Comment jouer :

Tout d'abord, demandez aux étudiants ce qu'ils mettent dans leur sac à dos lorsqu'ils font une randonnée d'une semaine. Vous pouvez utiliser une image et leur demander d'utiliser la structure « Il y a ». Vous réviserez ainsi le vocabulaire des vêtements, équipement ou nourriture de survie.

Ensuite, vous pouvez leur demander comment ils rangent leur sac de randonnée. Cette étape n'est pas obligatoire et vous pouvez vous aider de l'image suivante :



Puis, distribuez à chacun la fiche de matériel disponible. Vous pouvez lire la fiche en classe entière avant de réaliser l'activité suivante. Ensuite, vous pouvez soit faire travailler les apprenants individuellement soit en groupe. Les apprenants choisissent le matériel qu'ils emmènent et justifient leurs choix.

Le matériel disponible

ABRI	
Une toile extérieure - 623g	
Un tapis de sol - 85g	
Des sardines - 95g pour 8 sardines	
Une housse - 34g	
Hygiène	
Un savon d'Alep - 20g	
Un rouleau de papier toilette - 24g	
Des mouchoirs en tissu - 24g	
Cuisine	
Un petit réchaud - 10g	
Un pare-vent - 8g	
Une bouteille d'alcool à brûler - 800g	
Un briquet - 9g	
Une casserole - 87g	
Un couvercle - 40g	
Une tasse - 18g	
Une cuillère - 9g	
Une fourchette - 17g	
Un couteau - 47g	
Une chaussette à thé - 15g	
Sécurité	
Un kit de réparation - 62g	
Des médicaments - 45g	
Une trousse de secours (sans médicaments) - 139g	
Une carte - 45g	
Une boussole - 28g	

Autres	
Des feuilles de papier - 11g	
Un crayon - 1g	
Nourriture	
Barre énergétique - 55g	
Repas lyophilisé - 121g	
Eau - 1kg	
Réchaud - Jetboil avec gaz - 371g	
Couverts - 32g	
Couchage	
Un sac de couchage - 500g	
Tapis de sol - 397g	
Coussin - 250g	
Vêtements	
Une paire de chaussures de trail - 760g	
Une paire de chaussures basses - 29g	
Un pantalon convertible (sans les jambes) - 250g	
Un sous-vêtement - 63g	
Un tee-shirt respirant - 161g	
Des bâtons - 280g/bâton	
Des lunettes de soleil - 23g	
Une montre 17g	
Rangement	
Sac étanche 20L - 86g	
Total poids	

Enfin, les apprenants présentent à la classe leur sac a dos et le matériel qu'ils ont choisi. Ils peuvent donner quelques exemples en justifiant leur choix.

Pour les jeux avec variante :

	<p>Volume du sac : 30L soit 6kg</p>
	<p>Volume du sac : 40L soit 8kg</p>
	<p>Volume du sac : 50L soit 10kg</p>
	<p>Volume du sac : 60L soit 12kg</p>

	<p>Volume du sac : 70L soit 14kg</p>
---	--------------------------------------

La fiche pour le groupe

Nom	Poids du sac	Objets	Quantités
TOTAL			